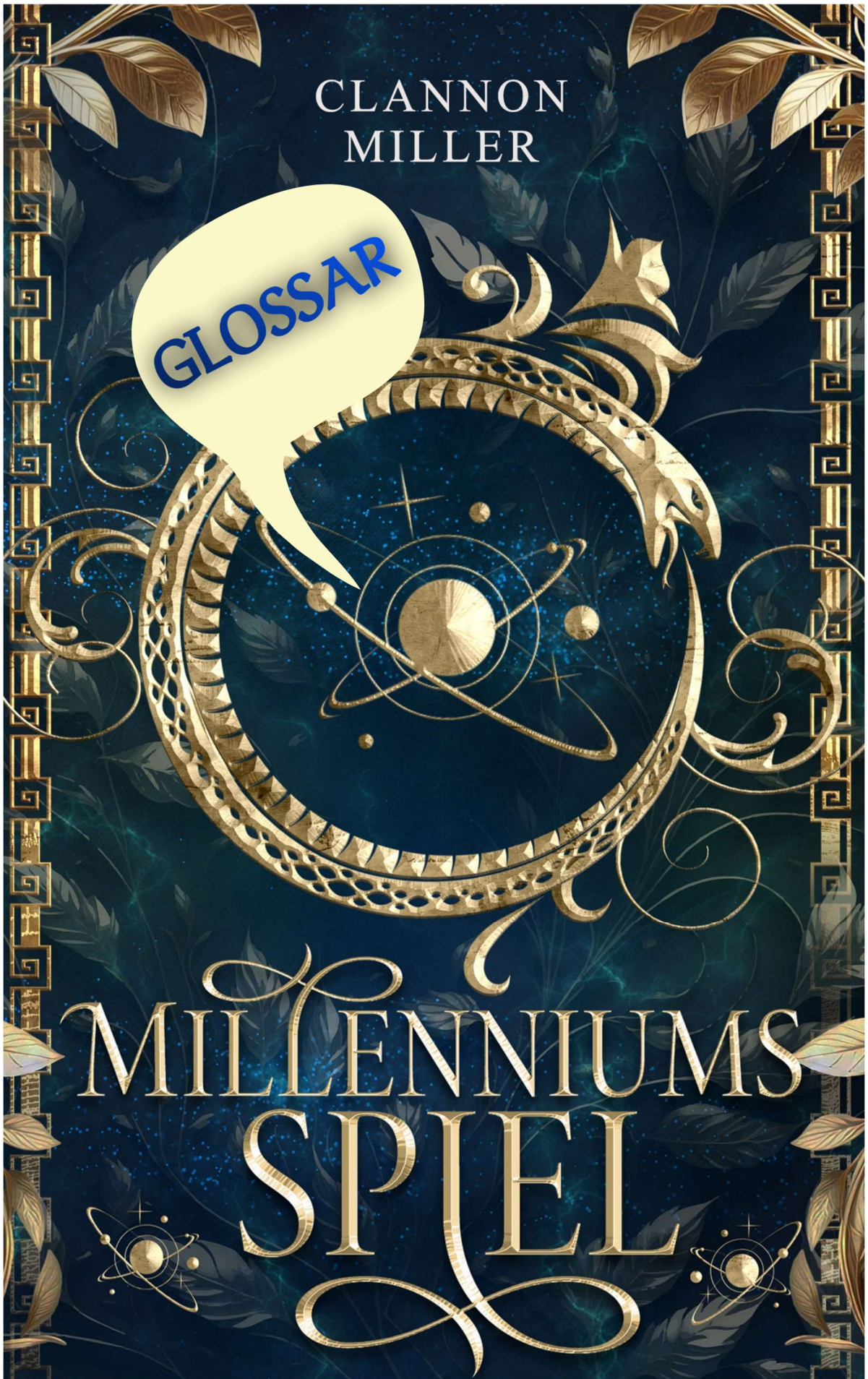


CLANNON
MILLER

GLOSSAR

MILLENNIUMS
SPIEL



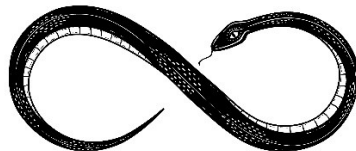
MILLENNIUMSSPIEL

×

GLOSSAR

© Clannon Miller
2024

alle Rechte vorbehalten



iMPRESSUM

Glossar – Millenniumssepas

©

Clannon Miller

E-Mail: autorin@clannonmiller.de

Website: www.clannonmiller.com

Facebook: www.facebook.com/Autorin.ClannonMiller

Korrekturat: Sybille Weingrill www.swkorrekturen.eu

Coverdesign: Giusy Ame www.magicalcover.de

Bildquelle: Depositphotos und Freepiks

GLOSSAR MILLENNIUMSSPIEL TEIL I BIS 3

(ENTHÄLT SPOILER)



A

Adam und Eva: Erstmenschen, eine hominide Spezies, die von Kyros für ein vorhergehendes Millenniumsspiel erschaffen wurden.

Adlara: geheimer Ort im Norden, an dem sich das Kloster der Memori befindet

Alea: Königin der Koskos-Amazonen

Alkash: Tal, liegt südöstlich von Sassari, Jagdgebiet von König Shachar, einst auch Wohnsitz von Kyros

Anina aus Enkos (im Königreich Abanos): Deckname von Tokessa

Anthios: Ruinen und Landstrich am Kandarsee

Antonio Di Lieto: Menschenname von Cloud

Askender: Blinder Junge aus Kandaros, der Entenstimmen hört, späterer Drachenlord.

Auli von Lamos: Schönste Frau der Welt. Auf dem Weg nach Sassari zum Königinnenwettbewerb wird sie von Gilbesh gefangen genommen.

Avilea: Hochland im Süden von Sassari, das von Elfen bewohnt wird.

B

Bani: Wagenlenker von Großkönig Shachar

Barnas: Sprecher der Kameltreiber

Barrasos: Stadt südlich des Kadingyr, Nachbarstadt von Lyria

Bar Nashka: Elohim-Name der Schwarzen Bestien. Menschliche Elitesoldaten wurden für die Millenniumskriege rekrutiert und mit Cyberimplantaten ausgestattet. Ihre Erinnerungen an ihr früheres menschliches Leben wurden gelöscht.

Bel Asharu: der wahre Name von Shachar

Beyrin: Sklave und Leibdiener von Sin Kishar

Blotho: ängstliche Memora, die in Tala weiterexistiert

Brisis oder Bri: Mädchen, das die Zerstörung von Kandaros überlebt

Broma: Bewerberin um den Königinnenjob

Burgen: stark befestigte Hauptstadt von Cordi. Liegt am Kandarsee und wird von den Bar Nashka erobert

C

Celian: Memora-Persönlichkeit in Tala mit schmutziger Fantasie

Chad: Adjutant von Sin Kishar

Chatura: Schachspiel in Sassari

Chimsad Misham: Oberhofmeister von Großkönig Shachar

Cibil: Mitbewerberin im Königinnenwettstreit

Cloud: Soldat der Bar Nashka, vierter in der Hierarchie, Menschenname Antonio di Lieto

Clodwig: angeblicher Vater von Mirisandra

Cleveland: alte Memora, die in Tala lebt

Cordi: Land, das sich vom Kadingyrgebirge bis zu den Hyänenlanden erstreckt, überwiegend von Nomaden bewohnt

Cyber Marines: ursprünglicher Name für Bar Nashka

Cybergenetische Panzerhaut: Schutzhaut der Bar Nashka, die unter der Rüstung getragen wird.

D

Dalnish: Liebhaber der Haremsdame Mahira, hingerichtet

Dennis: Anführer der Drachengeborenen in Mykan, Soldat von König Tyrannos

Dessel: Koskos-Amazonen-Kriegerin und Schamanin mit haariger Genmutation

Dimensionstor/Gateway: Götter Technologie für Teleportation

Drachenstern: Galaxie, aus der die Götter ursprünglich stammen. Sie haben ihre Energiequelle, das schwarze Loch, nach dieser Galaxie benannt, daher ist Drachenstern auch der Ausdruck für die Energiequelle der Götter, die sich in der Stufenpyramide von Sassari befindet.

Dryda: Mutter von Gilbesh

E

Eden: Insel im Fluss Gihon, auf der intelligente Riesenbäume wachsen. Die Erstmenschen leben dort.

Eliani: Lieblingsfrau des Häuptlings Stavros.

Elian: Sohn von Eliani und Stavros

Elohim: außerirdisches Volk, das die Bar Nashka erschaffen hat. Technisch so hoch entwickelt, dass ihre Fähigkeiten für normale Menschen unerklärlich bleiben und wie Göttermacht oder Magie erscheinen.

El Schaddaj: Elohim-Name von Kyros.

Ellen: Längenmaß in Lyria, etwas mehr als ein halber Meter

Erstmenschen: Hominide, die von Kyros für eines der vorhergehenden Millenniumsspiele erschaffen wurde.

Erster Wächter: Kieran, früher Sin Kishar, der Anführer der Wächter in der neuen Welt.

Eunika: Magd in Kandaros

Eva: Erstmenschenfrau, Mutter von Wilma, Ehefrau von Adam

Exo-Panzer: Bezeichnung für die Cyber-Panzerung, welche die Bar Nashka über ihrer cybergenetischen Panzerhaut tragen.

F

Fischfrau: Gefangene von Gilbesh

Flavius: Mantikor, der von Gilbesh gefangen gehalten wird.

Fort Jericho: Stützpunkt der Elohim vor den großen Kriegen, jetzt Sassari, Standort des Labors und Drachensterns

Franka: Memora in Adlara

Fritz: groß gewachsener Drachengeborener

G

Gateway (Dimensionstor): Götter-Technologie für Teleportation

Gihon: breiter, unüberwindlicher Fluss, der während des Millenniumskrieges entstanden ist. Auf einer Insel im Gihon befindet sich Eden mit dem Riesenbaumwald.

Gilbesh: von Drachen abstammender Händler, Chef der Izeh-Karawane, Vasall des Drachenlords

Gnostika: Symbiont der Memora, der Eigenname der Gnostika ist Wa'ari

Gorgis: Sklavin der Memora Hyraka in Lyria

Gwendolyn: energische Memora, die in Tala lebt

H

Haël: Haël afel bedeutet dunkle Götter. Gegner der Elohim im Millenniumsspiel.

Ham-San: bedeutet Herz des Harems, großer Aufenthaltsraum im Harem von Shachar

Hataros: Gebirge, in dem der Sage nach die Kohini schlummert

Hikmat: Kameltreiber von Gilbesh

Huren in Burgen: Kalista, Ryla, Jokasta

Hyraka: Mutter von Tokessa und Miri und einflussreiche Memora

I

Ishach'ma: in der Sprache von Sassari bedeutet es: weise Frau

Izeh: weit im Osten gelegene Hochebene. Heimat von Gilbesh

Izeh-Söldner: Barbarische Söldner aus Izeh, die Gilbeshs Karawane begleiten und beschützen

J

Jari: eine der zweihundert Ehefrauen von Shachar und Mutter von Prinz Ka'Shachar.

Jisylor und Momimbi: Eltern von Lomi Dumbil

Joana: Memora in Tala

Jokasta: ältere Hure in Burgen

K

Kadingyr: Gebirgskette, nördlich von Lyria

Kalista: Hure in Burgen

Kalong: Riesenfledermaus, die telepathisch von Tyrannos gesteuert wird.

Kappabeeren: wachsen in den Hügellanden von Cordi und werden von den Nomaden gesammelt.

Kaplis: Ruinenort in der Ebene des Gihon.

Kanalfisch: weißer Fisch, der in den Kanälen von Lyria lebt.

Kandaros; Kandarsee: Siedlung und See im Massiv des Kadingyr

Ka'Shachar: genannt Kasha, Sohn des Großkönigs von Sassari, leidet an einem Gendefekt

Kate: Memora in Talas Bewusstsein.

Kelch von Culchi: Elfenscheiß

Kassuga: tödlicher Riesenvogel, den die Elfen reiten

Ka-Tai: Kampfkunst und Kampfphilosophie der Erstmenschen, vergleichbar der Shaolin-Kampfkunst und dem Wu De

Kessa: Tokessa

Kieran: früherer Menschenname von Sin Kishar

Kishar: Sin Kishar Bar Nashka Benej tenebris, ha'elohim, Heerführer der Bar Nashka.

Kleon: Bastardsohn von König Pheistos von Lyria, Halbbruder von Prinzessin Tala

Kohini: bedeutet in der Sprache der Götter: *Die Zehntausendste Kriegerin*. Ist eine legendäre Kriegerin, welche die Haël erschaffen haben, um die Bar Nashka zu besiegen.

Königinnenbewerberinnen: unter tausend anderen, Ritula, Nhanai, Borma die Schwarze, Ulleris, Meccebes die Tätowierte, Cibil die Blonde

Kollo und Mora: zwei Drachengeborene, technikbegabt

Kongregation: die Gemeinschaft aller Götter

Konzil: Sieben Memori, die jeweils die ältesten Wa'ari bzw. Gnostika in sich tragen.

Bagsora 670.000 Jahre alt

Malli 90.000

Kessa 42.000

Gisella 29.900 Jahre

Memora Oberin (Schikla) 21.000

Ermithala 17.000

Kempf 8.000

Kopsik: Nachfolger von Tschukit als Anführer der Izeh-Söldner

Koskos: kleine Siedlung am südlichen Ausläufer des Todesfelds

Koskos-Amazonen: Bewohnerinnen von Koskos, die unter Albinismus und schweren Gendefekten leiden, matriarchalische Gesellschaft, sie stellen die Pusch-Droge her

Kriegsdämonen: anderer Ausdruck für Bar Nashka

Kyros: Menschlicher Name von El Shaddaj

L

Large: Bar Nashka, technischer Offizier.

Licht von Hashti: ominöser Elfenscheiß

Limbak: Fluss, der im Kadingyr entspringt und ins Westmeer mündet.

Limbakkan: kleine Hafenstadt, völlig unbedeutend

Linaria: uralte, gehässige Memora, die in Tala lebt

Lindeval: Assistentin der Memora Oberin, wartet vergeblich auf eine Gnostika

Lilik: Amme von Prinz Ka'Shachar

Liss: drachengeborene Kriegerin mit Narbe im Gesicht

Lomi Dumbil: vornehme Elfin, Gefangene von Gilbesh

Lugal Shin: Oberster der Elohim, nennt sich Zarastra

Lykon: Beinahe-Verlobter von Miri, Bastardsohn des Königs von Lyria

Lyria: Stadtstaat, in dem Miri geboren wurde

M

Machasver: Hofbeamter in Sassari, ehemaliger Eigentümer von Mahira

Mächtige Drei: Ehrentitel für Miri, Kieran und Kyros

Mahira: Haremsdame in Sassari

Malakim: nach Gilbeshs Religion sind damit Abgesandte des Allmächtigen gemeint: Samhael = Gottes Zorn (Kyros), Mikhael = Gottes Krieg (Miri) und Hachmael = Gottes Weisheit (Wilma)

Mangia: Zentralebene von Mangia, eine vom Krieg verwüstete Region, in der es kaum Menschen und Siedlungen gibt.

Marianna: Memora in Adlara und Erzieherin von Tala und Askender

Maßeinheiten im Epos:

Daumbreit = Zentimeter

Elle = 44 cm

Schritt = 60 cm

1 Meile = 1,5 km

Meccebes: Bewerberin um den Königinnenjob

Memora: Priesterin, die mit der Gnostika verbunden ist. Diverse **Memori**, die in der Geschichte genannt werden: Hyraka (Miris Mutter), Linaria (alte Schreckschraube), Joana (Klugscheißerin), Kate (Martial-Arts-Kämpferin), Tokessa (geliebte Schwester von Miri), Shaila (Dummbatz), Gwendolyn (no nonsense Frau), Blotho (ängstlich), Cleveland (weise), Celian (schwanzfixiert), Lindeval (Assistentin der Memora Oberin, leider keine Memora), Pukia (omg, das darf nicht wahr sein, oder?), Zabo (von allen Verehrte, ist in Kessa geblieben)

Mersos: Meereshott in Krakengestalt

Mershad: Oberster Eunuch im Harem von Shachar

Mik, Mikardus Septendris: Seemann aus dem Norden, auch der ehrenwerte Mik genannt

Millenniumskriege/Millenniumsspiel: 1000 Jahre währender Wettkampf zwischen Elohim und Haël

Mihri: bedeutet in der Sprache der Götter Silber.

Mirisandra: Mädchen aus Lyria, Tochter der dortigen Memora

Modderspinne/Strahlungsspinne: durch Mutation entstandene giftige Spinnenart

Momiteti: Elfenamen

Mykan: Ruinenstadt, liegt in der Narbe, ehemalige Großstadt, dann Stützpunkt und Sommersitz von König Tyrannos.

N

Nagarr: Eigenname für alle Drachengeborenen, die Nachkommen von Tannin, dem einen Drachen.

Nebelstein: Berggipfel im Kandartal und Passhöhe

Neurogenetische Panzerhaut: Schutzhaut der Bar Nashka

Neuronale Waffe: Waffe, die über den genetischen Code nur von Bar Nashka bedient und gesteuert werden kann.

Nhanai: Königinnenbewerberin aus Sassari

Nhanaishar: Stadtgöttin von Sassari.

Nilos: Küchensklave mit Nierenkoliken

Nimrod der Jäger: abtrünniger Haël.

Nindu-Sar: Wächter des Harems in Sassari.

Nin Urassa: Wahrer Name von König Tyrannos

O

Oberster Richter: Kyros, der über alle Lebewesen Recht spricht. Selbst die Memori unterwerfen sich seinem Urteil

Orikos: Vater von Tokessa und Chronist von Lyria

Osbolli-Kumtschak: Drachensprache, bedeutet wunderschön und süß

P

Palimhügel: Hügelgelände jenseits des Aquädukts

Panion: Karawanserei an den Ufern des Gihon, Drehkreuz des Handels

Palagol, der Gehaltvolle: Großvater von Lomi Dumbil

Paralysgift: wird aus der Paralysnuss gewonnen, verursacht Magen- und Darmbeschwerden, kann auch zur Empfängnisverhütung eingesetzt werden.

Pheistos: König von Lyria, Vater von Tala

Ploion: Name des zweiten kleinen Mondes, Raumstation der Götter

Polycarbine, Leichtbaumaterial: neuronal gesteuerter Stoff, aus dem alles hergestellt werden kann

Pukia: genannt die Schöne Pukia, Lieblingsmätresse von König Pheistos und Geliebte von Chad, später im Auftrag der Memori unterwegs und Trägerin der sechsten Wa'ari.

Punch: Bar-Nashka-Soldat

Pusch: Droge, die aus Pilzen gewonnen wird und zu Pulver oder Elixier verarbeitet wird. Je nach Dosierung kann sie lähmend oder bewusstseinsweiternd sein.

Q

Quelle des Ubamaz: Heilquelle im Tal von Kandern

Quad: Bar Nashka, Leibwache von Pukia.

Quadbike: Fahrzeug, das von Tyrannos genutzt wird.

R

Ragul Malak: der General der Serafim.

Reptiloiden/Echsenmenschen: von den Haël für das Millenniumsspiel gezüchtete Spielfiguren. Ihre Nachfahren leben noch auf der Erde und verstecken sich in dunklen Höhlen und Tunneln.

Ritula: Mitbewerberin um den Königinnenposten

Ryla: einäugige, wohlbeleibte Hure in Burgen

S

Saèli'ma: bedeutet meine Geliebte, meine Liebste, Seelengefährtin.

Salos: Nachbarstadt von Lyria

Salesische Pissgurre: Schimpfwort für eine dumme Frau

Samima: eigentlich Samima'sha, Tochter von Gilbesh und Wilma

Sassaris: Königreich und Hauptstadt am westlichen Meer, Stützpunkt der Götter.

Shachar: Haël, den die Götter als Wächter der Zikkurat auserkoren haben. Gelegentlich sucht er eine neue Königin. Sein wahrer Name ist Bel Asharu. Das Wort Shachar bedeutet lediglich König.

Schafsärsche von Salos: beliebte Beschimpfung für unsympathische Zeitgenossen

Schafrotz und die Moderhinke: Schimpfwörter und echte Erkrankungen von Schafen

Shaila: Memora, die in Tala lebt.

Shandra: bedeutet in der Göttersprache Blut, das im Kampf vergossen wird

Schaumkirsche: Schaumkirsche, die auch in einem der abgelegenen Gärten des Palastes wächst, hochgiftige Mutation der Tollkirsche

Silberkriegerin: sagemumwobene Retterin (siehe auch Kohini), Silberkriegerin ist der Name, den das Volk von Beyrin der Kohini gegeben hat.

Sekmu: Koch von Großkönig Shachar

Semira: Geliebte Menschenfrau von Nimrod

Simon: kahlköpfiger Drachengeborener

Sin Kishar Bar Nashka Benej ha'elohim: Anführer des Bar-Nashka-Heeres

Söhne des Lichts und Söhne der Finsternis: Elohim und Haël afel

Sonnenfresser: anderer Ausdruck für das schwarze Loch, den Drachenstern

Sprache in Sassaris: Die Sprache, die in der Stadt Sassaris gesprochen wird, ist aus der Elohimsprache entstanden. Daher sind viele Begriffe gleich oder ähnlich.

Squad: Einheit der Bar Nashka bestehend aus acht Reitern

Squad der Wächter: besteht nur noch aus sieben Reitern, weil sieben eine heilige Zahl ist

Stavros: Häuptling in Kandaros

Strahlungsspinnne/Modderspinne: durch Mutation entstandene giftige Spinnenart

Storm: Bar-Nashka-Soldat

Suriya-Hügel: Berg auf dem die Königsburg von Lyria erbaut wurde

T

Tannin: Der erste und einzige Drache.

Tala: Prinzessin von Lyria und Thronfolgerin, eine der Heldinnen der Geschichte

Tegra: Hafenstadt im hohen Norden.

Theilopylos: Burg auf einer Felsnadel am Rande des Kandarsees, gehört Tyrannos

Theodor: menschenfressender Kater, Spion des Tyrannos und Doppelagent.

Thymos: Drache in einer von Miris Balladen

Tokessa: Tochter der Hyraka, Schwester von Miri, eine mächtige Memora, Deckname auch Anina, Trägerin der dritten Wa'ari und eine Heldin der Geschichte.

Tor Namush: mächtiger Haël und Stellvertreter von Tyrannos

Trac: Arzt der Bar Nashka.

Tschukit: Anführer der Izeh-Söldner.

Tyrannos: König der Haël, sein wahrer Name lautet Nin Urassa

V

Vashtus: Schatzmeister des Großkönigs von Sassari, Vater von Ritula

Veltur, Riten von: erhabener Elfenscheiß

W

Wa'ari: der Eigenname der Gnostika-Symbionten,

Die sieben ältesten Wa'ari bilden das Konzil

Bagsora 670.000 Jahre

Malli 90.000

Kessa 42.000

Gisella 30.000 Jahre

Memora Oberin (Schikla) 21.000

Ermithala 17.000

Kempf 8.000

Wilma: Tochter von Adam und Eva, Erstmenschenfrau, Technikerin und Meisterin des Ka-Tai der siebten Ebene

Y

Yperia: Dienerin von Tyrannos

Z

Zarashtra: oder auch Lugal Shin, oberster Elohim.

Zentralebene von Mangia: eine vom Krieg verwüstete Region, in der es kaum Menschen und Siedlungen gibt

Zweischwänziger Widder: Männlichkeitssymbol in Lyria.